

Sygehus Sønderjylland

Sygehus
Sønderjylland

Ombygget for 1,25 mia. kr.
Indviet 20.feb. 2020



Akutsygehus

Aabenraa

2.000 medarbejdere

250.000 amb. Besøg

271 senge

33.000 skadestuebesøg

Specialsygehus

Sønderborg

1.000 medarbejdere

250.000 amb. besøg

79 senge

Sammedagssygehus

Tønder

60 medarbejdere

13.000 amb. besøg

Sundhedshus

Haderslev

Lærings- og Forskningshuset

Etableret 1. januar 2015

3000 m2 møde-/kursusfaciliteter

Indtægtsdækket virksomhed
Budget: 11 mio kr. (2021)

Ansatte: 15 stillinger

Ca. 850 kursusdage

Eksterne undervisere:
ca. 200 pers.

Sygehus
Sønderjylland

→ LÆRING

Simulationscenter for udvikling af:

- Medicinske kompetencer
- Ikke-tekniske færdigheder
- Digitale, teknologiske færdigheder
- Nye arbejdsrutiner

→ INNOVATION

- Test af nye teknologier og digitale løsninger
- Projektstøtte ift. at udvikle ny teknologi
- Støtte implementering af ny teknologi

→ MØDE- & KONFERENCE-CENTER

→ FAGBIBLIOTEK

Nye rammer – nye arbejdsforhold



Jan A. Toft
Udviklingschef



Lene Gram
Udviklingskonsulent

*"We shape our buildings;
thereafter, our buildings
shape us."*

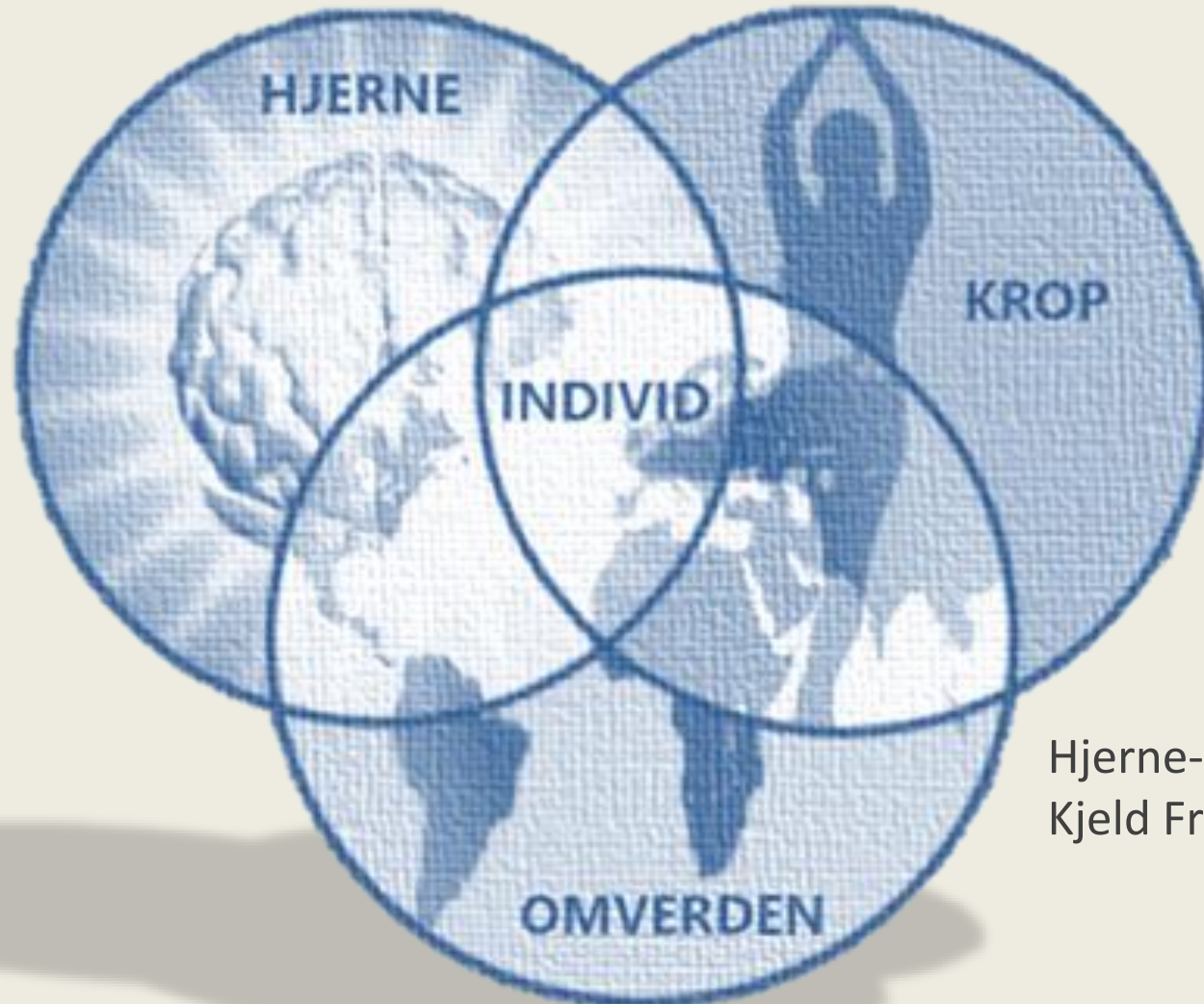
Winston Churchill

Formål med træning

- *Fastholde og udvide kompetencer*
- *Nye arbejdsgange*
- *Ejerskab og medansvar*

Læring med kroppen forrest

Sygehus
Sønderjylland



Hjerne- og Kognitionsforsker
Kjeld Fredens

START

Leder-
inddragelse

Netværksdannelse
på tværs af
afdelinger

Observere
nuværende/gamle
arbejds gange

Medarbejder-
inddragelse

Identificere
behovet for nye
arbejds gange

Udarbejdelse af
standardiserede
arbejds gangs-
beskrivelser

Medarbejdernes
første introduktion
til den nye afdeling
(plantegning)

Medarbejdernes
første fysiske
møde med den
nye afdeling

Træning af
specifikke nye
arbejds gange
(simulation)

FLYTTEDATO

Observere nye
arbejds gange

Tilpasning af
nye
arbejds gange

AFSLUTNING

Vedligeholdende
træning af nye
arbejds gange (evt.
simulation)

Træning i nye arbejdsgange



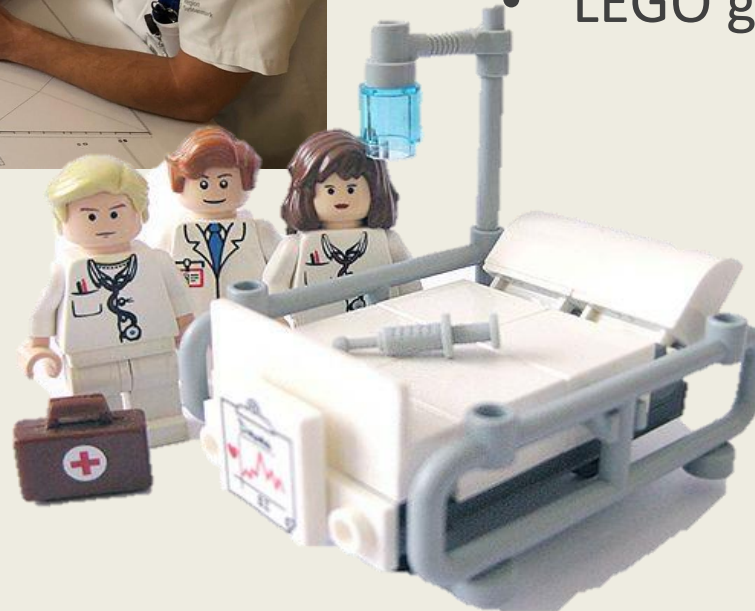
- Voksdugstræning
- Gamification
- In situ simulation
- 30-60-90-365 dages træning

Voksdugstræning med LEGO

Sygehus
Sønderjylland



- Plantegningsøvelser
- Case-arbejde
- LEGO gør voksdugen levende



Gamification – læring gennem leg

- Skattejagt
- Kropslig læring
- Afprøvning

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

TRÆNING I NYE OMGIVELSER

1

Du skal møde på arbejde i din nye afdeling.
Find uniformsdepotet.

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

KOMPETENCE OG ARBEJDSGANGE

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

TRÆNING I NYE OMGIVELSER

10

Du skal af med en affaldspose.
Gå til AGV-rummet.

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

KOMPETENCE OG ARBEJDSGANGE

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

TRÆNING I NYE OMGIVELSER

7

Patienten skal have sin medicin.
Find det nærmeste medicinrum.

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

KOMPETENCE OG ARBEJDSGANGE

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

TRÆNING I NYE OMGIVELSER

6

Der er kald fra stue 17
Gå til patientstuen og find pc'en.

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

KOMPETENCE OG ARBEJDSGANGE

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

TRÆNING I NYE OMGIVELSER

12

Du skal på toilettet.
Find nærmeste personaletoilet.

LÆRINGS-OG FORSKNINGSHUSET

KOMPETENCE OG ARBEJDSGANGE

In situ simulationstræning



- Organisatorisk træning
- Rolle-spil
- Nye arbejdsgange
- Beredskab

Opfølgende træning 30-60-90-365

Sygehus
Sønderjylland





*Kompetence og arbejdsgange
Lærings- og Forskningshuset
Lene.Gram@rsyd.dk
Mobil: 24795237*